










Acer LCD-Monitor – Kurzanleitung

Wichtige Sicherheitshinweise

Bitte lesen Sie folgende Hinweise aufmerksam.

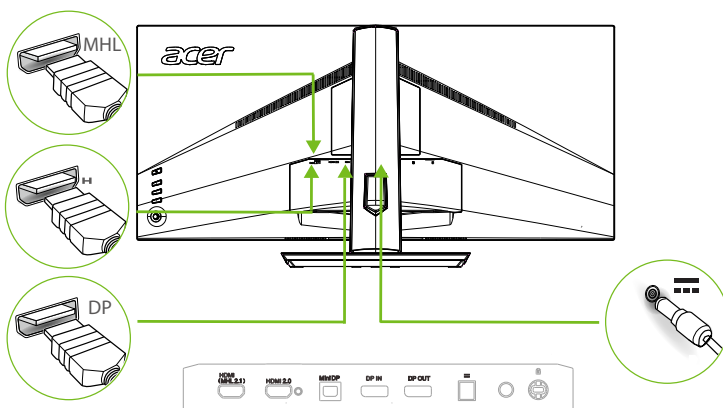
- So reinigen Sie den LCD-Monitor:
 - Schalten Sie den LCD-Monitor aus und ziehen Sie den Netzstecker.
 - Sprühen Sie einen lösungsmittelfreien Reiniger auf ein Tuch und wischen Sie den Bildschirm vorsichtig ab.
- Stellen Sie den LCD-Monitor nicht in der Nähe eines Fensters auf. Wird der Monitor Regen, Feuchtigkeit oder direktem Sonnenlicht ausgesetzt, kann er schwer beschädigt werden.
- Üben Sie keinen Druck auf den LCD-Bildschirm aus. Übermäßiger Druck kann das Display dauerhaft beschädigen.
- Entfernen Sie nicht die Abdeckung; versuchen Sie nicht, dieses Gerät eigenhändig zu reparieren. Lassen Sie jegliche Reparaturen von einem autorisierten Techniker durchführen.
- Bewahren Sie den LCD-Monitor in einem Raum mit einer Temperatur von -20 bis 60 °C auf. Wird der LCD-Monitor außerhalb dieses Bereichs aufbewahrt, drohen dauerhafte Schäden.
- Unter folgenden Umständen sollten Sie umgehend den Netzstecker ziehen und bei einem autorisierten Techniker anrufen:
 - Monitor-zu-PC-Signalkabel ist ausgefranst oder anderweitig beschädigt.
 - Flüssigkeiten wurden über dem LCD-Monitor verschüttet oder der Monitor war Regen ausgesetzt.
 - Der LCD-Monitor bzw. das Gehäuse ist beschädigt.
- Legen Sie den Monitor zur Vermeidung von Beschädigungen des LCD-Bildschirms nicht mit der Bildschirmseite nach unten auf einen Untergrund.

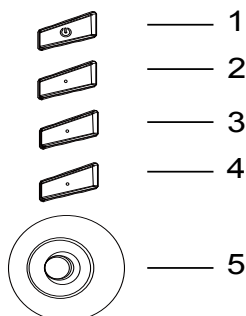
Lieferumfang

LCD-Monitor	Netzteil	MHL-Kabel (optional)	HDMI-Kabel (optional)	Mini DP-Kabel (optional)	DP-Kabel (optional)	USB-Kabel (optional)	Kurzanleitung	Wandmontagehalterung
								


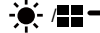


Ihren Monitor mit einem Computer verbinden

- Schalten Sie Ihren Computer aus und ziehen Sie das Netzkabel Ihres Computers.
- Verbinden Sie das Signalkabel mit dem HDMI- (optional) und/oder DP/Mini DP- (optional) und/oder MHL- (optional) Eingang des Monitors und dem HDMI- (optional) und/oder DP- (optional) und/oder MHL- (optional) Ausgang der Grafikkarte am Computer. Ziehen Sie dann die Rändelschrauben am Anschluss des Signalkabels fest.
- USB-Kabel anschließen (optional)
Verbinden Sie das USB 3.0-Kabel mit dem Schnellladeport.
Verbinden Sie das USB-Kabel mit dem Port.
- Stecken Sie das Monitornetzkabel in den Netzanschluss an der Rückseite des Monitors.
- Verbinden Sie Netzteil und Netzkabel mit dem Monitor und dann mit einer ordnungsgemäß geerdeten Steckdose.





Externe Bedienelemente

1	Ein-/Austaste	Schaltet den Monitor ein/aus. Blau zeigt den Betriebsstatus an. Gelb zeigt den Bereitschafts-/Energiesparmodus an.
2	Funktionstaste 	<ol style="list-style-type: none"> Zur Anzeige der Hauptseite drücken. Zum Aufrufen der Schnelltaste 1-Funktion erneut drücken. Diese Taste bei eingeblendetem Funktionsmenü zur Anzeige der Basisinformationen zu Ihrem Monitor und der aktuellen Quelle oder zum Rücksetzen der angepassten Farbeinstellungen auf die werkseitigen Standardparameter drücken.
3	Funktionstaste 	<ol style="list-style-type: none"> Zur Anzeige der Hauptseite drücken. Zum Aufrufen der Schnelltaste 2-Funktion erneut drücken. Diese Taste bei eingeblendetem Funktionsmenü zur Auswahl des Szenario- oder Spielmodus drücken.
4	Funktionstaste 	<ol style="list-style-type: none"> Zur Anzeige der Hauptseite drücken. Zum Aufrufen der Eingangsauswahlfunktion erneut drücken. Bei eingeblendetem Funktionsmenü schließen Sie mit dieser Taste das OSD.
5	Funktionstaste 	<ol style="list-style-type: none"> Zur Anzeige der Hauptseite drücken. Zum Aufrufen der nächsten Funktion im Funktionsmenü erneut drücken. Der einzelne Navigationsknopf an der Rückseite der Displayblende funktioniert wie ein Joystick. Zum Bewegen des Cursors bewegen Sie den Knopf einfach in eine der vier Richtungen. Zur Auswahl der gewünschten Option drücken Sie auf den Knopf. Rot: verfügbar. Grau: nicht verfügbar.

AdaptiveSync:

Kann einer AdaptiveSync-unterstützten Grafikquelle die dynamische Anpassung der Aktualisierungsrate basierend auf den typischen Bildwiederholfrequenzen für Energieeffizienz, möglichst unterbrechungsfreie Wiedergabe und geringe Latenz erlauben.

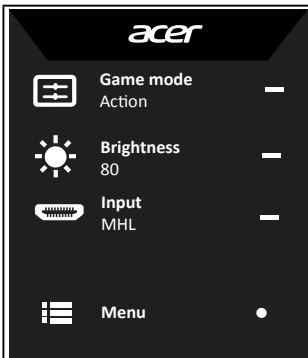
Einstellungen des Bildschirmmenüs anpassen



Hinweis: Der folgende Inhalt dient lediglich der allgemeinen Veranschaulichung. Die tatsächlichen Produktspezifikationen können variieren.

Das OSD (Bildschirmmenü) kann zur Anpassung der Einstellungen Ihres LCD-Monitors genutzt werden. Drücken Sie zum Öffnen des OSD die MENU-Taste. Über das OSD können Sie die Bildqualität und allgemeine Einstellungen anpassen. Hinweise zu erweiterten Einstellungen entnehmen Sie bitte der folgenden Seite:

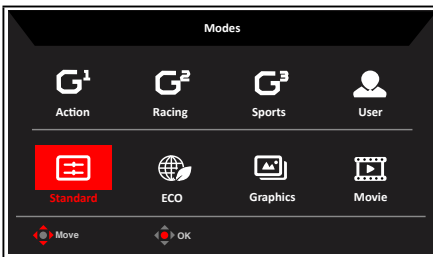
Hauptseite



1. Schnelltaste 1 (Modi, Helligkeit, Eingang, Lautstärke, Gamma, Kontrast, Blaulicht, Übersteuerung, BiB/BuB)
2. Schnelltaste 2 (Modi, Helligkeit, Eingang, Lautstärke, Gamma, Kontrast, Blaulicht, Übersteuerung, BiB/BuB)
3. Eingangsauswahl
4. Menü-OSD

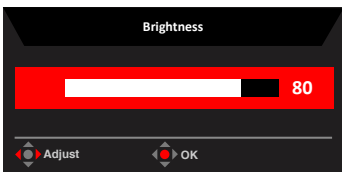
Schnelltaste 1 (Standard: Spielmodus)

Zur Auswahl von Spielmodus (G1, G2, G3), einschließlich des gewünschten nutzerdefinierten Profils, oder Szenariomodus (Nutzer, Standard, Öko, Grafik, Film)



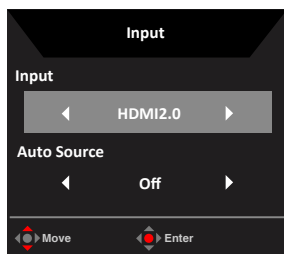
Schnelltaste 2 (Standard: Helligkeit)

Öffnen Sie die Helligkeitssteuerung und wählen Sie Ihre bevorzugte Helligkeitseinstellung. Drücken Sie anschließend zum Verlassen der aktuellen Seite und zum Speichern den Joystick.



Quelle wählen

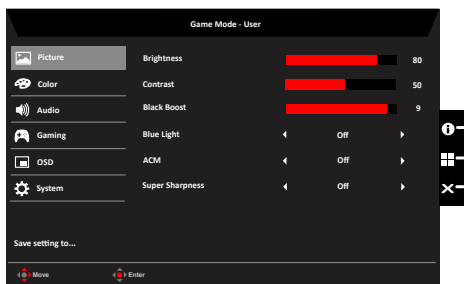
Öffnen Sie die Eingangssteuerung und wählen Sie HDMI 2.0, HDMI (MHL 2.1) oder DP-Eingang, Mini-DP oder Auto-Quelle. Drücken Sie anschließend zum Verlassen der aktuellen Seite und zum Speichern auf den Joystick.



Die Funktionsseite

Öffnen Sie die Funktionsseite zum Anpassen der gewünschten Funktionen und Einstellungen mittels Pfeiltasten. Bewegen Sie den Joystick anschließend zum Zurückkehren um eine Ebene nach links oder rechts bzw. nutzen **X** **-** sie zum Verlassen der aktuellen Seite und zum Speichern.

Picture (Bild)



1. Drücken Sie zum Öffnen des Bildschirmmenüs die Menütaste.
2. Bewegen Sie den Joystick zur Auswahl von Bild aus dem OSD nach oben oder unten. Wählen Sie dann durch Rechts-/Linksnavigation das Element, das Sie anpassen möchten; drücken Sie zum Aufrufen auf den Joystick.
3. Zum Anpassen der Schieberegler nach links oder rechts drücken.
4. Das Menü Picture (Bild) kann zur Anpassung von Brightness (Helligkeit), Contrast (Kontrast), Black Boost, Blue Light (Blaulicht), ACM und Super Sharpness (Superschärfe) genutzt werden.
5. Brightness (Helligkeit): Passen Sie die Helligkeit von 0 bis 100 an.



Hinweis: Passt den Abgleich zwischen hellen und dunklen Farbtönen an.

6. Contrast (Kontrast): Passen Sie den Kontrast von 0 bis 100 an.



Hinweis: Legt den Grad der Unterscheidung zwischen hellen und dunklen Bereichen fest.

7. Black Boost: Passen Sie den Schwarzpegel von 0 bis 10 an. Betont Schattierungen durch Erhöhung der Helligkeit ohne Änderung hellerer Farbtöne.



Hinweis: Wenn das Bild sehr hell ist und wenige schattierte Bereiche aufweist, ist eine Anpassung dieser Einstellung möglicherweise kaum sichtbar.

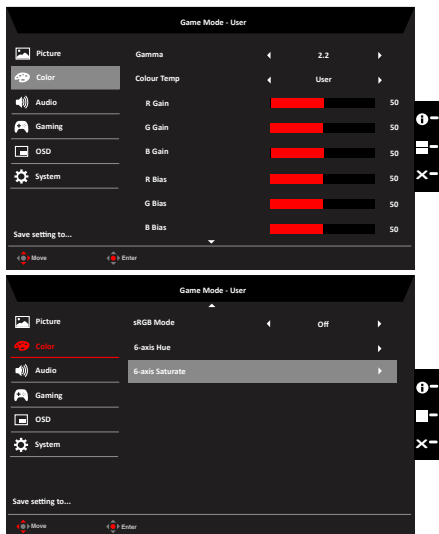
- Blue Light (Blaulicht): Filtert blaues Licht zum Schutz Ihrer Augen durch Anpassung der Menge angezeigten blauen Lichts (80 %, 70 %, 60 % oder 50 %).



Hinweis: Je höher der Wert, desto mehr blaues Licht wird angezeigt. Je geringer der Wert, desto besser der Schutz.

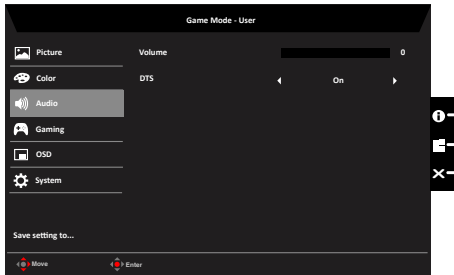
- ACM: Schaltet ACM ein oder aus. Die Option ist standardmäßig ausgeschaltet.
- Super Sharpness (Super-Schärfe): Setzen Sie Super-Schärfe auf Ein oder Aus. Super-Schärfe-Technologie kann durch Steigerung der Pixeldichte der Originalquelle hochauflösende Bilder simulieren, wodurch sie schärfer und deutlicher erscheinen.

Color (Farbe)



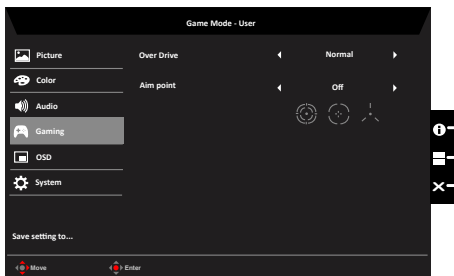
- Drücken Sie zum Öffnen des Bildschirmmenüs die Menütaste.
- Bewegen Sie den Joystick zur Auswahl von Farbe aus dem OSD nach oben oder unten. Wählen Sie dann durch Rechts-/Linksnavigation das Element, das Sie anpassen möchten; drücken Sie zum Aufrufen auf den Joystick.
- Zum Anpassen der Schieberegler nach links oder rechts drücken.
- Der Gamma-Modus ermöglicht Ihnen die Anpassung der Luminanz. Der Standardwert ist 2,2 (Standardwert für Windows).
- Color temperature (Farbtemperatur): Die Standardeinstellung ist Warm. Sie können zwischen Cool (Kühl), Normal, Warm, BlueLight (Blaulicht) und User (Benutzer) wählen.
- sRGB: Diese Option ist standardmäßig ausgeschaltet. Sie können sRGB zur besseren Farbabstimmung mit Peripheriegeräten, wie Druckern und Digitalkameras, ein- oder ausschalten.
- 6-axis Hue (6-Achsen-Farbton): Passen Sie den Farbton von red (Rot), green (Grün), blue (Blau), yellow (Gelb), magenta (Magenta) und cyan (Cyan) an.
- 6-axis Saturate (6-Achsen-Sättigung): Passen Sie die Sättigung von red (Rot), green (Grün), blue (Blau), yellow (Gelb), magenta (Magenta) und cyan (Cyan) an.

Audio



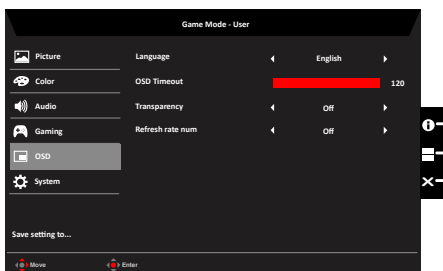
1. Drücken Sie zum Öffnen des Bildschirmmenüs die Menütaste.
2. Bewegen Sie den Joystick zur Auswahl von Audio aus dem OSD nach oben oder unten. Wählen Sie dann durch Rechts-/Linksnavigation das Element, das Sie anpassen möchten; drücken Sie zum Aufrufen auf den Joystick.
3. Zum Anpassen der Schieberegler nach links oder rechts drücken.
4. Lautstärke: Lautstärke anpassen
5. DTS: Zum On (Ein-) und Off (Ausschalten) von DTS. Ihr Monitor ist an der Rückseite mit zwei 7-W-Lautsprechern ausgestattet. DTS sorgt für bemerkenswerten Mehrkanalton.

Gaming



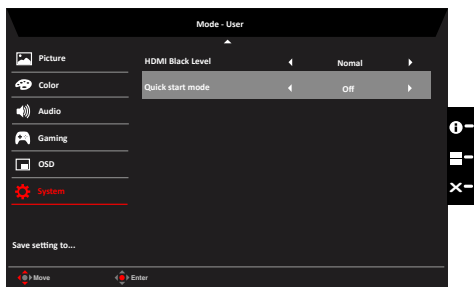
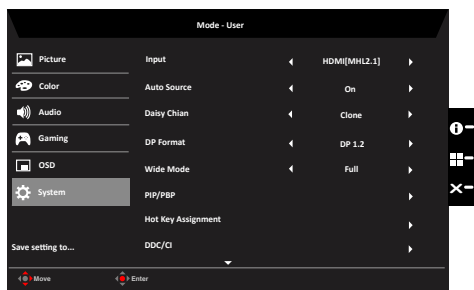
1. Drücken Sie zum Öffnen des Bildschirmmenüs die Menütaste.
2. Bewegen Sie den Joystick zur Auswahl von Gaming aus dem OSD nach oben oder unten. Wählen Sie dann durch Rechts-/Linksnavigation das Element, das Sie anpassen möchten; drücken Sie zum Aufrufen auf den Joystick.
3. Zum Anpassen der Schieberegler nach links oder rechts drücken.
4. OD (Übersteuerung): Wählen Sie Off (Aus), Normal oder Extreme (Extrem).
5. Aim point (Zielpunkt): Zeigt für Shooter einen Zielpunkt am Bildschirm an.

OSD (Bildschirmmenü)



1. Drücken Sie zum Öffnen des Bildschirmmenüs die Menütaste.
2. Bewegen Sie den Joystick zur Auswahl von Bildschirmmenü aus dem OSD nach oben oder unten. Wählen Sie dann durch Rechts-/Linksnavigation das Element, das Sie anpassen möchten; drücken Sie zum Aufrufen auf den Joystick.
3. Zum Anpassen der Schieberegler nach links oder rechts drücken.
4. Language (Sprache): Legen Sie die Menüsprache fest.
5. OSD timeout (Zeitüberschreitung): Passen Sie die Verzögerung vor Ausblendung des Bildschirmmenüs an.
6. Transparency (Transparenz): Wählen Sie die Transparenz bei Verwendung des Spielmodus. Die Transparenz kann 0 % (aus), 20 %, 40 %, 60 % oder 80 % sein.
7. Refresh rate num (Aktualisierungsrate): Zeigt die aktuelle Aktualisierungsrate des Bildschirms an.

System



1. Drücken Sie zum Öffnen des Bildschirmmenüs die Menütaste.
2. Bewegen Sie den Joystick zur Auswahl von System aus dem OSD nach oben oder unten. Wählen Sie dann durch Rechts-/Linksnavigation das Element, das Sie anpassen möchten; drücken Sie zum Aufrufen auf den Joystick.
3. Zum Anpassen der Schieberegler nach links oder rechts drücken.
4. Input (Eingang): Wählen Sie die Quelle aus DP, HDMI 2.0, HDMI(MHL) und miniDP.
5. Auto Source (Auto-Quelle): Standardmäßig auf „EIN“ eingestellt; sucht automatisch der Reihe nach nach verfügbaren Signalquellen.
6. Daisy-Chain: Standardmäßig auf Erweitern eingestellt, Sie können die Daisy-Chain-Funktion auf Erweitern oder Klonen einstellen. Der Klonen-Modus wird bei AdaptiveSync nicht unterstützt.
7. DP Format (DP-Format): Standard ist DP1.2; Sie können zwischen DP1.1 und DP1.2 wählen.
8. Wide mode (Breitbildmodus): Wählen Sie das verwendete Seitenverhältnis. Zur Auswahl stehen Vollbild, Seitenverhältnis und 1:1.
9. PIP/PBP (BiB/BuB)-Einstellungen
10. Hotkey Assignment (Schnellastenbelegung): Wählen Sie die Funktion von Schnellaste 1 (Modi, Helligkeit, Eingang, Lautstärke, Gamma, Kontrast, Blaulicht, Übersteuerung, BiB/BuB) und

Schnellaste 2 (Modi, Helligkeit, Eingang, Lautstärke, Gamma, Kontrast, Blaulicht, Übersteuerung, BiB/BuB)

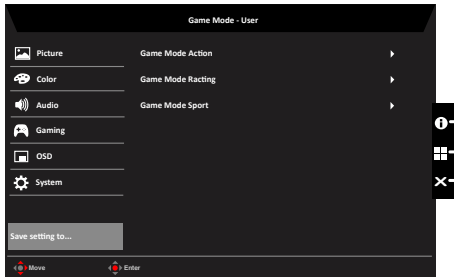
11. DDC/CI: Ermöglicht die Festlegung der Monitoreinstellungen über die Software am PC.



Hinweis: DDC/CI (Abkürzung für Display Data Channel/Command Interface) ermöglicht das Versenden von Monitorbefehlen per Software.

12. HDMI Black level(HDMI-Schwarzpegel)-Einstellung
13. Quick start mode (Schnellstartmodus): Wählen Sie Off (Aus) oder On (Ein). Zur Beschleunigung der Startgeschwindigkeit einschalten.

Einstellungen speichern unter... (nur Nutzermodus)



1. Drücken Sie zum Öffnen des Bildschirmmenüs die Menütaste.
2. Bewegen Sie den Joystick zur Auswahl von "Save Setting to..." aus dem OSD nach oben oder unten. Wählen Sie dann durch Rechts-/Linksnavigation das Element, das Sie anpassen möchten; drücken Sie zum Aufrufen auf den Joystick.
3. Einstellungen im Spielmodus speichern: Es sind drei nutzerdefinierte Profile verfügbar. Wenn Sie sich für die für Sie geeigneten Einstellungen entschieden haben, speichern Sie diese und das System kann die Einstellungen künftig bei Aktivierung des Spielmodus abrufen.

Standard-Timing-Tabelle

VESA Modus			
Modus	Auflösung		
1	VGA	640x480	60Hz
2	VGA	640x480	75Hz
3	SVGA	800x600	56Hz
4	SVGA	800x600	60Hz
5	SVGA	800x600	75Hz
6	SVGA	832x624	75Hz
7	XGA	1024x768	60Hz
8	XGA	1024x768	75Hz
9	XGA	1152x870	75Hz
10	XGA	1280x960	60Hz
11	XGA	1280x720	60Hz
12	SXGA	1280x1024	75Hz
13	WXGA	1280x800	60Hz
14	WXGA	1360x768	60Hz
15	WXGA+	1440x900	60Hz
16	WSXGA+	1680x1050	60Hz
17	WUXGA	1920x1080	60Hz
18	WFHD	2560x1080 ^①	60Hz
19	UHD	3440x1440 ^②	30Hz
20	UHD	3440x1440	60Hz
21	UHD	3440x1440 ^③	75Hz

① / ③ Nur DisplayPort /HDMI

② Nur HDMI

IBM Modus			
Modus	Auflösung		
1	DOS	720x400	70Hz

MAC Modus			
Modus	Auflösung		
1	VGA	640x480	67Hz

Richtlinien und Sicherheitshinweise

FCC-Hinweise

Dieses Gerät wurde getestet und als mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regularien übereinstimmend befunden. Diese Grenzwerte wurden geschaffen, um angemessenen Schutz gegen Störungen beim Betrieb in Wohngebieten zu gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzenergie abstrahlen und kann – falls nicht in Übereinstimmung mit den Bedienungsanweisungen installiert und verwendet – Störungen der Funkkommunikation verursachen. Allerdings ist nicht gewährleistet, dass es in bestimmten Installationen nicht zu Störungen kommt. Falls dieses Gerät Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursachen sollte, was leicht durch Aus- und Einschalten des Gerätes herausgefunden werden kann, wird dem Anwender empfohlen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beseitigen:

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne(n).
- Vergrößern des Abstands zwischen Gerät und Empfänger.
- Anschluss des Gerätes an einen vom Stromkreis des Empfängers getrennten Stromkreis.
- Hinzuziehen des Händlers oder eines erfahrenen Radio-/Fernsehtechnikers.

CE-Konformitätserklärung

Hiermit erklärt die Acer Inc., dass dieser LCD-Monitor mit den grundlegenden Anforderungen und anderen relevanten Bestimmungen der EMV-Richtlinie 2014/30/EG, der Niederspannungsrichtlinie 2014/35/EG, der RoHS-Richtlinie 2011/65/EU und der Richtlinie 2009/125/EG zur Schaffung eines Rahmens für die Festlegung von Anforderungen an die umweltgerechte Gestaltung energieverbrauchsrelevanter Produkte übereinstimmt.

Hinweis: Abgeschirmte Kabel

Sämtliche Verbindungen zu anderen Computergeräten müssen zur Einhaltung der EMV-Bestimmungen über abgeschirmte Kabel hergestellt werden.

Hinweis: Peripheriegeräte

An dieses Gerät dürfen nur Peripheriegeräte (Eingabe-/Ausgabegeräte, Endgeräte, Drucker usw.) angeschlossen werden, die nachweislich die Grenzwerte der Klasse B einhalten. Der Betrieb mit nicht zertifizierten Peripheriegeräten führt mit hoher Wahrscheinlichkeit zu Störungen des Radio- und Fernsehempfangs.

Vorsicht

Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich vom Hersteller zugelassen sind, können die durch die Federal Communications Commission (FCC) erteilte Berechtigung zum Betrieb des Gerätes erlöschen lassen.

Heben Sie den Monitor zur Vermeidung von Geräteschäden nicht an seiner Basis an.

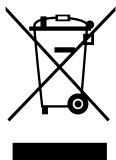
Betriebsbedingungen

Dieses Gerät erfüllt Teil 15 der FCC-Regularien. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Voraussetzungen: (1) Dieses Gerät darf keine Störungen verursachen, und (2) dieses Gerät muss jegliche empfangenen Störungen hinnehmen, einschließlich Störungen, die zu unbeabsichtigtem Betrieb führen können.

Hinweis: Anwender in Kanada














CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

Entsorgung von Altgeräten durch Verbraucher in privaten Haushalten in der Europäischen Union



Dieses Symbol am Produkt oder an seiner Verpackung zeigt an, dass dieses Produkt nicht über Ihren Hausmüll entsorgt werden darf. Stattdessen liegt es in Ihrer Verantwortung, Ihr Altgerät durch Übergabe an eine spezielle Sammelstelle zum Recycling von elektrischen und elektronischen Altgeräten zu entsorgen. Das separate Sammeln und Recyceln Ihres Altgerätes zum Zeitpunkt der Entsorgung hilft beim Erhalt natürlicher Ressourcen und gewährleistet eine für menschliche Gesundheit und Umwelt schonende Art der Wiederverwertung. Weitere Informationen darüber, wo Sie Altgeräte zum Recycling abgeben können, erhalten Sie von Ihrer örtlichen Stadtverwaltung, Ihrem Entsorgungsbetrieb oder dem Laden, in dem Sie das Produkt erworben haben.

Technische Daten

LCD-Bildschirm	Antriebssystem	TFT-Farb-LCD	
	Größe	34 Zoll Breitbild (87 cm)	
	Pixelabstand	0,233 mm (H) x 0,233 mm (V)	
	Helligkeit	300 cd/m ² (typisch)	
	Kontrast	Max. 100.000.000:1 (ACM)	
	Betrachtungswinkel (typ.)	172 ° (H), 178 ° (V) (CR ≥ 10)	
	Reaktionszeit	5 ms (GTG,typisch)	
	Bildschirmtyp	In-Plane Switching	
	Video	Digitale Schnittstelle	
	H. Frequenz	30K-120KHz(HDMI)/120-120KHz (DP)	
	V. Frequenz	48-75Hz(HDMI&DP)	
Anzeigefarben		1,07B Farben	
Pixelfrequenz		600 MHz	
Max. Auflösung		3440 x 1440 bei 75 Hz	
Plug-and-Play		VESA DDCC/DDCC2B	
Energieeffizienzklasse		C	
*Jährlicher Energieverbrauch (typ.)		92 (kWh) (bei Modellen mit HDMI-Eingang)	
Energieverbrauch bei 200 cd/m ²	Betrieb	51 W (typ.)	
	Ruhezustand	0,5 W (typ.)	
	Aus	0,48 W (typ.)	
Eingang		DP (nur beim DP-Modell) MHL 2.1 (nur beim MHL 2.1-Modell) Mini DP (nur beim Mini DP-Modell) HDMI 2.0 (nur beim HDMI 2.0-Modell) USB-Hub / USB 3.0 x 4 (nur beim USB-Hub-Modell)	
Videoeingangssignal		DP-Signal (nur bei dem Modell mit DP-Eingang) HDMI-Signal (nur bei dem Modell mit HDMI-Eingang)	
Lautsprecher (typ.)		7 W x 2	
Maximale Bildschirmgröße		Horizontal: 799,8 mm Vertikal: 334,8 mm	
Stromquelle		100 – 240 V Wechselspannung, 50/60 Hz	
Umgebungsbedingungen		Betriebstemperatur: 5 bis 35 °C Lagerungstemperatur: -20 bis 60 °C Betriebsfeuchtigkeit: 10 bis 85 %	
Abmessungen		816,8 (B) x 461,77 (H) x 308,97 (T) mm	
Gewicht		9,6 kg (netto)	
Mechanische Spezifikationen		Neigung: -5 ° bis +20 ° Schwenkung: -30 ° bis +30 ° Höhenverstellung: 120 mm Drehung: Nein Abnehmbarer Standfuß: Ja	
Externe Bedienelemente	Functions (Funktionen)	Helligkeit	OSD-Zeitüberschreitung
		Kontrast	Transparenz
		Black Boost	Bildwiederholfrequenz
		Blaulicht	Eingang
		ACM	Auto-Quelle
		Superschärfe	Daisy-Chain
		Gamma	DP-Format
		Farbtemperatur	Breitbildmodus
		sRGB-Modus	BiB/BuB
		6-Achsen-Farbtön	Schnellastenbelegung
		6-Achsen-Sättigung	DDC/CI
		Lautstärke	HDMI-Schwarzpegel
		DTS	Schnellstartmodus
		Übersteuerung	Spielmodus
		Zielpunkt	
		Sprache	
* Alle technischen Daten können sich ohne Vorankündigung ändern.			
Richtlinienkonformität			
            			

Anleitungen und andere Dokumente zu Ihrem Acer-Produkt finden Sie auf der offiziellen Webseite des Acer-Supports.

*Der jährliche Energieverbrauch wird basierend auf dem typischen Energieverbrauch bei einer Nutzung von 4 Stunden pro Tag an 365 Tagen pro Jahr berechnet.